



Jeu-questionnaire à créer

Qu'as-tu appris?

Aide la personne qui t'enseigne à créer un jeu-questionnaire interactif pour ton groupe-classe.

Réfléchis bien à tes apprentissages. Choisis un élément qu'il faut absolument se rappeler sur les sociétés haudenosaunee et inuit. Cet élément serait utile à la personne qui t'enseigne pour vérifier les apprentissages des élèves du groupe-classe.

Pour chaque question, remplis le tableau en suivant les trois étapes.

- ◆ Pose une question ouverte.
- ◆ Écris la réponse complète à ta question.
- ◆ Détermine les mots clés nécessaires pour bien répondre à la question.

Question 1 : La société haudenosaunee

Réfléchis à tout ce que tu as appris sur la société haudenosaunee.

Qu'est-ce qui est le plus important selon toi?

Question	Réponse	Mots clés de la réponse

Question 2 : La société inuit

Réfléchis à tout ce que tu as appris sur la société inuit.

Qu'est-ce qui est le plus important selon toi?

Question	Réponse	Mots clés de la réponse

Question 3 : Comparaison entre les trois sociétés (haudenosaunee, inuit et canadienne)

Réfléchis à tout ce que tu as appris sur la comparaison entre les sociétés haudenosaunee et inuit, et ce que tu sais de la société canadienne.

Qu'est-ce qui est le plus important selon toi?

Question	Réponse	Mots clés de la réponse

Question 4 : Que remarques-tu?

Que remarques-tu concernant les sociétés haudenosaunee, inuit et canadienne?

Question	Réponse	Mots clés de la réponse